

Learning Unit	
<b>Subject Предмет</b>	Media
<b>Title Название</b>	Химия/3d моделирование и дополненная реальность для начинающих
<b>Author Автор</b>	Ervin Adojaan
<b>School Школа</b>	Таллиннская 53 средняя школа
<b>Description of the unit Описание</b>	На комплексных уроках «Медиа и химия» наши ученики попрактиковались в 3d-моделировании и научились создавать презентации в дополненной реальности (AR).
<b>Contents Содержание</b>	
<b>Learning Outcomes / Результаты обучения Skills \навыки</b>	Проект помог студентам разобраться в 3D-моделировании и использовании 3D-моделей вместе с дополненной реальностью. Это помогает создавать интерактивные презентации, которые можно использовать по разным предметам.
<b>Target students/class Целевой возраст учащихся</b>	Средняя школа (16 – 17 age)
<b>Prerequisites\</b>	Студенты должны иметь начальные знания программного обеспечения для компьютерной графики. Adobe Photoshop, Adobe Dimension, Adobe Aero.
<b>Time expected/Ожидаемое время</b>	5 часов
<b>Interdisciplinary links/Связь с другими предметами</b>	Интегрировано с химией
<b>Methodology/</b>	Работа в команде (2-3 человека): умение создавать совместный проект и принимать совместные решения во время реализации.



<b>Learning Unit</b>	
<b>Human Resources (internal and/or external) Человеческие ресурсы (внутренний и/или</b>	Учитель компьютерной графики Учитель истории
<b>Resources / ресурсы</b>	Компьютер с подключением к Интернету и установленным графическим ПО Adobe Photoshop, Adobe Dimension, Adobe Aero.
<b>Lesson</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Создание 3d-модели молекулы в Adobe Dimension</li> <li>2. Создание текста и стикеров для атомов в Adobe Photoshop в формате PNG</li> <li>3. Добавление стикеров или add.graphic в сцену Adobe Dimension</li> <li>4. Добавление материалов на 3d-модель, настройка параметров материалов.</li> <li>5. Экспорт готовой 3d-модели в Adobe Aero в формате GLB.</li> <li>6. Создание анимации с помощью Behavior Tool, действий и триггеров в Adobe Aero.</li> <li>7. Добавление фотографий, текста и т. д. на сцену в Adobe Aero</li> <li>8. Экспорт готового проекта в формат *.real для мобильного устройства</li> <li>9. Создание AR-сцены с помощью Adobe Aero на мобильном устройстве</li> <li>10. Создание и запись фильма с помощью мобильного устройства.</li> <li>11. Создайте видеопрезентацию с помощью видеоредактор.</li> </ol>
<b>21st Century Skills</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Развитие пространственного мышления.</li> <li>● Инженерные навыки в строительстве объектов и работе с ними.</li> <li>● 3D-графика и дополненная реальность</li> <li>● Базовые навыки 3D-моделирования и визуализации.</li> <li>● Командная работа.</li> <li>● Навыки дизайнерского мышления</li> <li>● Креативность</li> <li>● Медиаграмотности</li> <li>● Сотрудничество</li> <li>● Инновационные навыки</li> <li>● Технологические навыки и цифровая грамотность</li> </ul>
<b>Assessment</b>	Суммативное оценивание
<b>Remarks</b>	



